

Boites à *histoires*



Pas si vite!

- À quelle température ?
- En combien de temps ?
- Avec du camembert ?
- Y avait-il des moustiques ?
- En quelle année ?
- Pourquoi étais-tu en colère ?

Pas si vite!

- Dans quelle direction ?
- Avec qui étais-tu ?
- Est-ce qu'il neigeait ?
- Où étaient tes parents ?
- Dedans ou dehors ?
- Je n'ai pas compris...

Pas si vite!

- Peux-tu répéter ?
- Non, ça ne s'est pas passé comme ça...
- Qu'a dit le dentiste ?
- As-tu entendu le tonnerre ?
- Tu préfères les chiens ou les chats ?
- Tu t'es senti(e) comment ?

Pas si vite!

- T'es sûr(e) de toi ?
- Qu'est-ce que tu en penses ?
- Tu peux m'en dire plus ?
- Quel âge avais-tu ?
- As-tu eu peur ?
- Tu oublies un détail...

Savio

*La boîte à
histoires*

1 2 3 kiD

Savio

*La boîte à
histoires*

1 2 3 kiD

Savio

*La boîte à
histoires*

1 2 3 kiD

Savio

*La boîte à
histoires*

1 2 3 kiD

Le jour où...

- 1 Je me suis perdu(e) dans la forêt
- 2 J'ai acheté un hélicoptère
- 3 Je me suis fait renverser par un vélo
- 4 J'ai brûlé mon gâteau
- 5 Je me suis teint les cheveux en vert
- 6 J'ai perdu la mémoire

Le jour où...

- 1 J'ai foncé dans un arbre
- 2 Je me suis fait attaquer par une autruche
- 3 J'ai perdu ma voix
- 4 Je me suis transformé(e) en chat
- 5 Je me suis posé(e) sur Mars
- 6 J'ai reçu un pot de fleur sur la tête

Le jour où...

- 1 J'ai porté un pantalon troué à l'école
- 2 J'ai téléphoné au Président
- 3 J'ai renversé du sirop sur le canapé
- 4 J'ai gagné au loto
- 5 J'ai dormi 30 heures
- 6 J'ai aperçu une soucoupe volante

Le jour où...

- 1 Je me suis trompé(e) de salle de classe
- 2 J'ai raté l'avion
- 3 J'ai inventé le détecteur de mensonge
- 4 J'ai adopté un alligator
- 5 Je suis parti(e) vivre dans la jungle
- 6 J'ai plongé dans un lac glacé

Le jour où...

- 1 J'ai rencontré le Père Noël
- 2 Je suis resté(e) coincé(e) dans l'ascenseur
- 3 J'ai vécu le pire anniversaire
- 4 J'ai renversé du sirop sur un tableau
- 5 J'ai appris à faire du surf
- 6 J'ai traversé l'océan à la nage

Le jour où...

- 1 J'ai fait peur à un fantôme
- 2 Je suis arrivé(e) en retard au restaurant
- 3 Ma tente s'est envolée
- 4 Je suis devenu(e) ami(e) avec une fleur
- 5 J'ai attrapé une étoile filante
- 6 Je suis né(e)

Savio

*La boîte à
histoires*

1 2 3 kiD

Savio

*La boîte à
histoires*

1 2 3 kiD

Savio

*La boîte à
histoires*

1 2 3 kiD

Savio

*La boîte à
histoires*

1 2 3 kiD

Savio

*La boîte à
histoires*

1 2 3 kiD

Savio

*La boîte à
histoires*

1 2 3 kiD

Carte "lieu"

- 1 Dans la cour de récréation
- 2 Dans un tunnel sombre
- 3 Aux toilettes publiques
- 4 Dans la bouche d'une baleine
- 5 Dans les égouts
- 6 À la fête foraine

Carte "lieu"

- 1 Sous les étoiles
- 2 À l'intérieur d'une pyramide
- 3 Sur la banquise
- 4 Par-dessus les nuages
- 5 Entre deux vaches
- 6 Dans un champ de coquelicots

Carte "lieu"

- 1 Au fond d'une piscine
- 2 Dans une grotte secrète
- 3 Au centre de la Terre
- 4 Dans un rond-point
- 5 Dans un sous-marin
- 6 Sur les ailes d'un moulin

Carte "lieu"

- 1 Sur le dos d'un dragon
- 2 Dans un château ensorcelé
- 3 Dans un petit chalet de montagne
- 4 Au réfrigérateur
- 5 Sous la table
- 6 Sur la grande muraille de Chine

Carte "lieu"

- 1 Dans un parc d'attraction
- 2 Sur le toit d'un gratte-ciel
- 3 Dans une auberge de jeunesse
- 4 Sur un bateau de croisière
- 5 Dans un buisson épineux
- 6 Dans une toile d'araignée

Carte "lieu"

- 1 Sur un pont suspendu
- 2 À l'épicerie du coin
- 3 À la poubelle
- 4 Dans le jardin des voisins
- 5 Au restaurant italien
- 6 Dans un bus magique

Savio

*La boîte à
histoires*

1 2 3 kiD

Savio

*La boîte à
histoires*

1 2 3 kiD

Savio

*La boîte à
histoires*

1 2 3 kiD

Savio

*La boîte à
histoires*

1 2 3 kiD

Savio

*La boîte à
histoires*

1 2 3 kiD

Savio

*La boîte à
histoires*

1 2 3 kiD

Carte "personnage"

- 1 Le Marsupilami
- 2 Le cheval blanc de Napoléon
- 3 Un chien paresseux
- 4 Le dernier roi de France
- 5 Des acrobates maladroits
- 6 Un éléphant en colère

Carte "personnage"

- 1 Un microbe résistant
- 2 Des milliers de crabes
- 3 Des joueurs de trompette
- 4 Des enfants rebelles
- 5 Des chats siamois
- 6 Un bébé kangourou

Carte "personnage"

- 1 Les trois petits cochons
- 2 Une équipe de gymnastes
- 3 Des monstres qui ne font pas peur
- 4 Des licornes bleues
- 5 Une vendeuse de tapis
- 6 Le conducteur de train

Carte "personnage"

- 1 Des touristes allemands
- 2 La reine des abeilles
- 3 Mon grand-père Charles
- 4 La reine de l'Angleterre
- 5 Des constructeurs d'igloos
- 6 Mon/ma meilleur(e) ami(e)

Carte "personnage"

- 1 L'agent de police
- 2 Une cigogne qui aime la paella
- 3 Des dauphins divorcés
- 4 Une grenouille qui parle
- 5 Une petite girafe
- 6 Un professeur de judo

Carte "personnage"

- 1 Un renard moustachu
- 2 La championne de ski
- 3 Le chef d'orchestre
- 4 Une troupe de cirque
- 5 Une musicienne talentueuse
- 6 Une mouette malpolie

Savio

*La boîte à
histoires*

1 2 3 kiD

Savio

*La boîte à
histoires*

1 2 3 kiD

Savio

*La boîte à
histoires*

1 2 3 kiD

Savio

*La boîte à
histoires*

1 2 3 kiD

Savio

*La boîte à
histoires*

1 2 3 kiD

Savio

*La boîte à
histoires*

1 2 3 kiD

Carte "objet"

- 1 Une armoire ancienne
- 2 Un tube de dentifrice à la menthe
- 3 Un vieux tournedisque
- 4 Un toasteur défaillant
- 5 Des rideaux fleuris
- 6 La tour Eiffel

Carte "objet"

- 1 Ma combinaison de plongée
- 2 Un crayon multicolore
- 3 La souris de l'ordinateur
- 4 Une statue de marbre
- 5 Une fontaine vide
- 6 Un mur rempli de graffitis

Carte "objet"

- 1 Ma première dent de lait
- 2 Un carré jaune fluo
- 3 Le fossile d'un dinosaure
- 4 Une très mauvaise raison
- 5 Les fleurs de l'eucalyptus
- 6 Une tomate farcie

Carte "objet"

- 1 Un pneu crevé
- 2 Le bruit du vent
- 3 La meilleure idée au monde
- 4 Une odeur alléchante
- 5 Des bulles de savon
- 6 Le lever de soleil

Carte "objet"

- 1 Un trésor caché
- 2 Un bocal de cornichons
- 3 Un concours de piano
- 4 Le gros orteil
- 5 Le journal régional
- 6 Une baignoire remplie d'eau

Carte "objet"

- 1 Un film très étrange
- 2 Une baguette magique
- 3 Mes exercices de math
- 4 Un panier de basketball
- 5 Des flocons de neige
- 6 Un arc-en-ciel pas comme les autres

Savio

*La boîte à
histoires*

1 2 3 kiD

Savio

*La boîte à
histoires*

1 2 3 kiD

Savio

*La boîte à
histoires*

1 2 3 kiD

Savio

*La boîte à
histoires*

1 2 3 kiD

Savio

*La boîte à
histoires*

1 2 3 kiD

Savio

*La boîte à
histoires*

1 2 3 kiD

Carte "bonus"

- 1 Un ticket de métro
- 2 Des applaudissements bruyants
- 3 Une antenne de radio
- 4 Un tablier de cuisine
- 5 La danse du ventre
- 6 Un microscope violet

Carte "bonus"

- 1 Le dentier de grand-papa
- 2 Un satellite en orbite
- 3 Un film en noir et blanc
- 4 Un chargeur de téléphone
- 5 Un nid d'hirondelle
- 6 La barbabapa bleue

Carte "bonus"

- 1 Une couronne de fleurs
- 2 Un verre en verre vert
- 3 Le dernier repas que j'ai mangé
- 4 La vitesse de la lumière
- 5 Des bisous baveux
- 6 Une publicité de montres

Carte "bonus"

- 1 Un accueil chaleureux
- 2 Une harpe abandonnée
- 3 Des hamacs confortables
- 4 Des nouilles chinoises
- 5 La beauté des fleurs
- 6 Mon ours en peluche

Carte "bonus"

- 1 Un nuage en forme de cœur
- 2 Le mensonge le plus drôle
- 3 L'entraînement sportif
- 4 Une anesthésie générale
- 5 Une flaqué d'eau
- 6 Une collection de timbres

Carte "bonus"

- 1 Une mauvaise mémoire
- 2 Des graines de tournesol
- 3 Une raquette de ping-pong
- 4 Les vieilles casseroles
- 5 Des bijoux en or
- 6 Mon masque et mon tuba

Savio

*La boîte à
histoires*

1 2 3 kiD

Savio

*La boîte à
histoires*

1 2 3 kiD

Savio

*La boîte à
histoires*

1 2 3 kiD

Savio

*La boîte à
histoires*

1 2 3 kiD

Savio

*La boîte à
histoires*

1 2 3 kiD

Savio

*La boîte à
histoires*

1 2 3 kiD

Ce jeu contient :

34 cartes, dont

- 4 cartes grises "perturbatrices"
- 6 cartes jaunes "thème"
- 6 cartes rouges "lieu"
- 6 cartes turquoises "personnage"
- 6 cartes fuchsia "objet"
- 6 cartes bleues "objet bonus"

Note : Chaque carte contient 6 éléments. Vous aurez besoin d'un dé numéroté de 1 à 6

Les règles du jeu

But du jeu : créer une histoire qui contient les éléments mentionnés sur les cartes. 2 à 6 joueurs. On peut jouer de différentes manières :

Règle n°1 : La meilleure histoire (3 joueurs minimum)

- 1 joueur est élu Maître des histoires
- Il prend 1 carte de chaque couleur sauf une grise.
- Il lance le dé 5 fois (encore mieux lancez 5 dés en même temps si vous en avez)
- Le premier lancer correspond au thème (carte jaune), le second au lieu (carte rouge), le troisième au personnages, etc. Il suffit de référer aux numéros sur la carte.
- Le maître des histoires choisit ensuite un des deux joueurs qui va raconter une histoire en utilisant les éléments des différentes cartes en fonction de ce qui est indiqué sur les dés.
- Le second joueur doit à son tour raconter une histoire en utilisant les même éléments.
- A tout moment le maître des histoires peut tirer une carte grise "Perturbatrice" et relancer le dé et imposer au joueur en train de raconter l'histoire d'intégrer cet élément.
- A la fin le maître des histoires choisit la meilleure histoire. Le maître des histoires change à chaque tour.

Règle n°2 : l'histoire en chaîne

- On met les cartes en pile par couleur au milieu
- Le premier joueur pioche une carte jaune, lance le dé et démarre l'histoire
- Le second prend une carte lieu et lance à nouveau le dé. Il doit ensuite reprendre le début d'histoire du premier joueur et y ajouter sa partie.
- On continue ainsi avec les 5 cartes. Attention à n'importe quel moment les joueurs dont ce n'est pas le tour peuvent demander que l'on tire une carte perturbatrice. Le joueur dont c'est le tour devra lancer le dé et ajouter ce nouvel élément à son histoire.
- La difficulté est de bien écouter les autres et garder le fil de l'histoire.
- Personne ne gagne ou ne perd, mais on rit beaucoup !